

Formation : “Construire des activités CoCreaTIC”

Introduction :

Margarida Romero, professeure de l'Université de Laval au Québec, propose un cadre référentiel pour développer 5 compétences clés permettant aux enfants du 21^e siècle de soulever les défis de notre société.

1. La pensée critique
2. La créativité.
3. La collaboration.
4. La résolution de problèmes.
5. La pensée informatique.

En proposant des activités développant ces différentes compétences et grâce à l'apport de certains outils numériques, l'apprenant peut dès lors se placer dans une dynamique **créative** et de **co-construction**.

Il peut par exemple programmer une poésie pour la fête des mamans avec **Scratch**, créer un village d'une période donnée avec **Minecraft**, créer un jeu vidéo géométrique avec l'application **Draw your Game**, programmer **Thymio** pour tracer les formes géométriques, dessiner une affiche sur un thème donnée en y ajoutant de la réalité augmentée avec l'application **HP Reveal**, imprimer un pion d'échecs en 3D avec **Tinkercad**, etc.

Pour l'enseignant, le numérique devient donc une boîte à outils formidable sur laquelle s'appuyer pour créer de nouvelles tâches qui étaient auparavant inconcevables et par la-même atteindre le plus haut niveau du modèle SAMR de Ruben Puentedera : la redéfinition.

Objectifs :

- Découvrir les compétences du XXI^e s.
- Découvrir des outils de programmation : Scratch et Thymio
- Découvrir l'impression 3D
- Découvrir des objets électroniques créatifs : le Makey Makey
- Découvrir la réalité augmentée : HP Reveal
- Découvrir Minecraft : jeu de construction
- Elaborer ensemble des activités technocréatives.

Profil des participants :

Enseignant du primaire, premier degré du secondaire, personne ressource TICE

Il est conseillé à chaque participant d'amener son propre ordinateur.

Prérequis : aimer les TICE ;p

Date :

Lieu :

E-Square à Marche-en-Famenne ou au sein de l'eduLAB ou en école

Formateurs :

Maude Maréchal - Technopédagogue
Jonathan Ponsard - Technopédagogue

Particularités :

Cette formation s'inscrit dans un projet FSE dédié aux TICE : L'eduLAB. Elle est gratuite et n'est pas agréée chèques formation.

Technofutur TIC se réserve le droit de restreindre, le cas échéant, l'accès des candidats qui ne répondent pas à ces critères.

Inscription via le site de Technofutur TIC.

Ressources et liens :

ROMERO M., LILLE B., PATINO A., 2017, *Usages créatifs du numérique pour l'apprentissage au XXIe siècle*, Presse de l'Université du Québec, Québec.

ROMERO M., VALLERAND V., 2016, *Guide d'activités technocréatives pour les enfants du 21e siècle*, En ligne. Consulté le 20 septembre 2018.

https://lel.crires.ulaval.ca/public/guidev1._guide_dactivites_technocreatives-romero-vallerand-2016.pdf

